



Wave Flamer

Versionsbeschreibung 04.09.2019

explo GmbH
Harald Kulterer
Völkermarkterstrasse 240
9020 Klagenfurt
Österreich
Tel: +43 (0) 463 / 32 2 45
Mobil: +43 (0) 664 / 51 007 51

www.explo.at
office@explo.at

Bevor sie eine Version auf ihren Wave Flamer spielen überprüfen sie unbedingt dass sie die richtige Software auswählen. Ein falsches Update könnte Fehlfunktionen am Gerät hervorrufen.

Um zu überprüfen ob Sie die richtige Version wählen sind die 3 unten aufgezählten Punkte zu beachten.

1. System

- V1: Unidirektional
- V2: Bidirektional, Jeder Empfänger hat eine kurze Device Nummer
- X2: Bidirektional, Jeder Empfänger hat eine eigene 7 Stellige ID Nummer zum Testen

2: Chipbeschreibung

- 128: Diese Version hat KEINE 3 Armed Leds bei den Kontrollleuchten
- 256: Neueres System MIT 3 Armed Leds bei den Kontrollleuchten

3. Versionsnummer

- Hier steht die Versionsnummer. Sollte diese Version nicht der Ihres Systems entsprechen sollten die Wave Flamer mittels des Bootloaderkabel ein Update erhalten.

2

Häufige Fehler:

Der Abstand der Zündelektroden muss 4mm betragen und darf nicht verändert werden.

X2

V1.61

Bei laufender Autoshow blinken die Armed Leds nun (zweimal kurz, einmal lang, um zwischen Armed und laufender Show auch auf Distanz zum unterscheiden zu können).

V1.60

Bugfix, Problem mit Umlaut o behoben

V1.59

DMX Bug: Wenn das DMX Kabel per Hand abgezogen wurde, bevor das Gerät per DMX entschärft wurde hat es sich wieder scharf geschaltet da sich das System den letzten DMX Wert merkt.

Wenn im DMX Modus per Hand (Taste2) entschärft wird, muss per DMX einmal entpumpt werden (CH6 = 0), bevor wieder scharf geschalten werden kann. (CH6 = 128)

V1.58

Wenn die Pumpe auf "OUTSIDE" gestellt wird kann die VENT routine ohne Pumpentest ausgeführt werden

V1.57

Beim Starten des Wave Flamers wird der Pumpenprozessor abgefragt ob die Pumpe aufpumpt (Pumpenfehler). Wenn ja schaltet der Flamer das Entlüftventil ein und geht in eine Dauerschleife

Die Tasten beim Group Box einstellen wurden besser entprellt

Pyromotion Sequenzen 67-88 bei DMX sind nun standardmäßig für alle Kunden verfügbar

Die Displaybeleuchtung wird ausgeschaltet wenn das System Scharf geschaltet wird

V1.56

24 Stunden Version

Alle im Display angezeigten Zeiten werden nun im HH:MM:SS,HS Format angezeigt.

Beim Armed-Schalten wurde ein weiterer Drivetest hinzugefügt der während der ersten Pumproutine auf nachträglich eingefügte Sperrwinkel überprüft.

Bei Blockade des Zündkopfes im DMX Modus wird automatisch die Motorkraft reduziert um den Motor zu schonen.

Nach dem Starten des DMX Modus, wartet der Zündkopf in zentraler Position auf eine erstmalige Änderung der DMX Signale.

V1.55

Im Demomode wird die Pumproutine jetzt nicht mehr ausgeführt.

V1.54

Die von v1.53 eingefügte Pumproutine wurde verbessert.

Während der Pumproutine kann nicht gezündet werden. Sollte ein Zündbefehl kommen bricht der Wave Flamer die Routine ab.

V1.53

DMX Easy Bug gelöst. Wenn bei Easy DMX weniger als 6 Kanäle eingestellt wurden und anschließend auf das normale DMX umgestellt wird,

hat das normale DMX auch weniger als 6 Kanäle eingelesen.

Das Aufpumpen des Wave Flamer wurde geändert. Beim 1. Mal aufpumpen wird eine Routine gestartet die den Flamer auf und entpumpt um eventuelle Luft aus dem System zu bekommen.

V1.52

Eine weitere Sicherheitsroutine wurde zur Zündung hinzugefügt

V1.51

Die Fix verbauten Sperrwinkel können nun verwendet werden, der Wave Flamer überprüft beim Start ob die Winkel kleiner sind als zuvor.

Beim Menüpunkt "Winkel Sperren" oder wenn bei Funk der Winkel verändert wird, versucht der Wave Flamer nun einen Winkel zu erreichen.

Mit Sicherheitsgruppe "Z" (groß Z) kann der gesamte Funkverkehr deaktiviert werden

Frequenz und Key kann nun per Funk mit dem Sender umgestellt werden

V1.50

Wenn die Pumpe steckt wird das Gerät entschärft.

DMX-Signal wird besser eingelesen.

Autoshow-Prüfsumme wird beim starten immer neu berechnet.

Der Wave Flamer sperrt beim Hochfahren automatisch die Winkel die nicht erreicht werden können.

Notfall DMX-Eingabe wurde hinzugefügt sollte das Display ausfallen. Beim Starten die Test-Taste gedrückt halten und mit Plus und Minus kann die DMX Adresse eingestellt werden. Der Flamer blinkt bei jedem hochzählen.

Display Initialisierung verbessert

V1.46

Neue DMX "EASY" Funktion hinzugefügt. Achtung: Diese kann nur mit der neuesten DMX Platine verwendet werden.

V1.45

Neue Routine für „Vent“ hinzugefügt. Das Entlüften ist einfacher gestaltet.

Nach einem Kanisterwechsel oder wenn die Pumpe leergelaufen ist muss nur noch diese Routine ausgeführt werden.

Der Wave Flamer pumpt und entpumpt ein paar Mal um Luft aus dem hinteren Teil des Systems zu bekommen, bevor man den vorderen Teil des Systems entlüften kann.

Leerpumpen auf 12 Sekunden erweitert

Einlesen von Empfangssignalen verbessert

Tasten besser entstört

Anzeigebug entfernt. Die Gruppenanzeige in „show Autoshow“ hatte im Wave Flamer a als b, b als c, usw. angezeigt.

4

V2

V1.22

Softwaretechnisch wurde der Wave Flamer besser für direkte Störeinstrahlung abgesichert.
Taster wurden besser entprellt

V1.21

Motor Haltung für Zündung optimiert
Im Pump Menü kann nun mittels Plus oder Minus Taste gepumpt oder entpumpt werden
Es wird so lange entpumpt bis der Druck auf 0 ist
Tastentprellung Menü (Plus Minus) verbessert
Lange Zündungen Takten deaktivieren und auf länge 344ms Anpassen
Startbildschirm verändert (SYS, gesperrte Winkel, ID, etc. wird beim Drive-test angezeigt)
DMX Startadresse wird beim DMX Mode angezeigt (d.008 statt der BOX)

V1.20

Im DMX Mode werden nun die Endwinkel berücksichtigt
Bei einem Response blinkt die LED
Gruppenbox 2 hinzugefügt

V1.19

Automatisches Scharf-Schalten via Sender hinzugefügt

V1.18

Wave Flamer nennen sich nun RXLIQ
Demo Mode verbessert
Das Gerät merkt sich nach dem Abschalten den Modus (Armed, Test).
Das Fahren zwischen den Winkeln wurde verbessert
Zündintensität optimiert
Beim Starten wird nicht mehr die Boxenanzahl geblinkt.

V1.17

Gruppenbox 1 hinzugefügt

V1.16

Systemtest für Flamer hinzufügen
Gesperrte Winkel implementiert
Armed LED Blinkt beim Testsignal

V1.15 oder niedriger

Grundsystem für Wave Flamer erstellt

V1

V1.27

DMX-Faden ist nun möglich.

Softwaretechnisch wurde der Wave Flamer besser für direkte Störeinstrahlung abgesichert.

Taster wurden besser entprellt

V1.26

Evacuate verbessert.

V1.25

Drive Bug bei der Versionsnummernanzeige entfernt.

V1.24

DMX Routine Verbessert

Speed ist nun dynamischer und Zeitsynchron anstatt Leistungssynchron

DMX-Einstellungen auf Prozent angeglichen

Programme für DMX sind nun in Prozente unterteilt (DMXWert *100 / 255) anstatt früher (DMXWert / 3)

Zündung verbessert

Das DMX Signal wird erst eingelesen wenn der Wave Flamer hochgefahren ist.

Ein neuer Menüpunkt unter DXM-Settings wurde hinzugefügt. Es kann zwischen der alten und der neuen Berechnung der DMX-Programme gewechselt werden.

Die Dauerfeuer DMX-Funktion wurde von 2.5 Sekunden auf 8 Sekunden angehoben.

V1.23

Bug entfernt beim Einstellen der Systemadresse

V1.22

Motor Haltung für Zündung optimiert

Im Pump Menü kann nun mittels Plus oder Minus Taste gepumpt oder entpumpt werden

Es wird so lange entpumpt bis der Druck auf 0 ist

Tastentprellung Menü (Plus Minus) verbessert

Startbildschirm verändert (SYS, gesperrte Winkel, ID, etc. wird beim Drive-test angezeigt)

Lange Zündungen Takten deaktivieren und auf länge 344ms Anpassen

V1.21

Im DMX Mode werden nun die Endwinkel berücksichtigt

Bei einem Response blinkt die LED

6

V1.20

Gruppenbox 2 hinzugefügt