



# Wave Flamer

Versionsbeschreibung 21.10.2020

**explo** GmbH  
Harald Kulterer  
Völkermarkterstrasse 240  
9020 Klagenfurt  
Österreich  
Tel: +43 (0) 463 / 32 2 45  
Mobil: +43 (0) 664 / 51 007 51

[www.explo.at](http://www.explo.at)  
[office@explo.at](mailto:office@explo.at)

Bevor sie eine Version auf ihren Wave Flamer spielen überprüfen sie unbedingt dass sie die richtige Software auswählen. Ein falsches Update könnte Fehlfunktionen am Gerät hervorrufen.

Um zu überprüfen ob Sie die richtige Version wählen sind die 3 unten aufgezählten Punkte zu beachten.

### 1. System

- V1: Unidirektional
- V2: Bidirektional, Jeder Empfänger hat eine kurze Device Nummer
- X2: Bidirektional, Jeder Empfänger hat eine eigene 7 Stellige ID Nummer zum Testen

### 2: Chipbeschreibung

- 128: Diese Version hat KEINE 3 Armed Leds bei den Kontrollleuchten
- 256: Neueres System MIT 3 Armed Leds bei den Kontrollleuchten

### 3. Versionsnummer

- Hier steht die Versionsnummer. Sollte diese Version nicht der Ihres Systems entsprechen sollten die Wave Flamer mittels des Bootloaderkabel ein Update erhalten.

2

---

### Häufige Fehler:

Der Abstand der Zündelektroden muss 4mm betragen und darf nicht verändert werden.

---

## **X2**

### **V1.66**

Bugfix, Boxnummern lassen sich nun bis 198 einstellen

### **V1.65**

Die automatische Sperrwinkel-Erkennung sperrt nun nicht mehr über die Mitte hinaus (das Maximum ist nun Position 8)

### **V1.64**

Menüpunkt Gruppenboxen ausge bessert (bis auf 198 statt 99 einstellbar)

Kraft des Motors beim Abtesten der Winkelsperren verändert (um Fehlern vorzubeugen)

### **V1.63**

Entlüftungsroutine verbessert

### **V1.62**

Timing bei großen Shows verbessert

Handling der Sicherheitsgruppen verbessert

### **V1.61**

Bei laufender Autoshow blinken die Armed Leds nun (zweimal kurz, einmal lang, um zwischen Armed und laufender Show auch auf Distanz zum unterscheiden zu können).

### **V1.60**

Bugfix, Problem mit Umlaut o behoben

### **V1.59**

DMX Bug: Wenn das DMX Kabel per Hand abgezogen wurde, bevor das Gerät per DMX entschärft wurde hat es sich wieder scharf geschaltet da sich das System den letzten DMX Wert merkt.

Wenn im DMX Modus per Hand (Taste2) entschärft wird, muss per DMX einmal entpumpt werden (CH6 = 0), bevor wieder scharf geschaltet werden kann .(CH6 = 128)

### **V1.58**

Wenn die Pumpe auf "OUTSIDE" gestellt wird kann die VENT routine ohne Pumpentest ausgeführt werden

### **V1.57**

Beim Starten des Wave Flamers wird der Pumpenprozessor abgefragt ob die Pumpe aufpumpt (Pumpenfehler). Wenn ja schaltet der Flamer das Entlüftventil ein und geht in eine Dauerschleife

Die Tasten beim Group Box einstellen wurden besser entprellt

Pyromotion Sequenzen 67-88 bei dmx sind nun standardmäßig für alle Kunden verfügbar

Die Displaybeleuchtung wird ausgeschaltet wenn das System Scharf geschaltet wird

### **V1.56**

24 Stunden Version

Alle im Display angezeigten Zeiten werden nun im HH:MM:SS,HS Format angezeigt.

Beim Armed-Schalten wurde ein weiterer Drivetest hinzugefügt der während der ersten Pumproutine auf nachträglich eingefügte Sperrwinkel überprüft.

Bei Blockade des Zündkopfes im DMX Modus wird automatisch die Motorkraft reduziert um den Motor zu schonen.

Nach dem Starten des DMX Modus, wartet der Zündkopf in zentraler Position auf eine erstmalige Änderung der DMX Signale.

#### **V1.55**

Im Demomode wird die Pumproutine jetzt nicht mehr ausgeführt.

#### **V1.54**

Die von v1.53 Eingefügte Pumproutine wurde verbessert.

Während der Pumproutine kann nicht gezündet werden. Sollte ein Zündbefehl kommen bricht der Wave Flamer die Routine ab.

#### **V1.53**

DMX Easy Bug gelöst. Wenn bei Easy DMX weniger als 6 Kanäle eingestellt wurden und anschließend auf das normale DMX umgestellt wird,

hat das normale DMX auch weniger als 6 Kanäle eingelesen.

Das Aufpumpen des Wave Flamer wurde geändert. Beim 1. Mal aufpumpen wird eine Routine gestartet die den Flamer auf und entpumpt um eventuelle Luft aus dem System zu bekommen.

#### **V1.52**

Eine weitere Sicherheitsroutine wurde zur Zündung hinzugefügt

#### **V1.51**

Die Fix verbauten Sperrwinkel können nun verwendet werden, der Wave Flamer überprüft beim Start ob die Winkel kleiner sind als zuvor.

Beim Menüpunkt "Winkel Sperren" oder wenn bei Funk der Winkel verändert wird, versucht der Wave Flamer nun diesen Winkel zu erreichen.

Mit Sicherheitsgruppe "Z" (groß Z) kann der gesamte Funkverkehr deaktiviert werden

Frequenz und Key kann nun per Funk mit dem Sender umgestellt werden

#### **V1.50**

Wenn die Pumpe steckt wird das Gerät entschärft.

DMX-Signal wird besser eingelesen.

Autoshow-Prüfsumme wird beim starten immer neu berechnet.

Der Wave Flamer sperrt beim Hochfahren automatisch die Winkel die nicht erreicht werden können.

Notfall DMX-Eingabe wurde hinzugefügt sollte das Display ausfallen. Beim Starten die Test-Taste gedrückt halten und mit Plus und Minus kann die DMX Adresse eingestellt werden. Der Flamer blinkt bei jedem hochzählen.

Display Initialisierung verbessert

#### **V1.46**

Neue DMX "EASY" Funktion hinzugefügt. Achtung: Diese kann nur mit der neuesten DMX Platine verwendet werden.

#### **V1.45**

Neue Routine für „Vent“ hinzugefügt. Das Entlüften ist einfacher gestaltet.

Nach einem Kanisterwechsel oder wenn die Pumpe leergelaufen ist muss nur noch diese Routine ausgeführt werden.

Der Wave Flamer pumpt und entpumpt ein paar Mal um Luft aus dem hinteren Teil des Systems zu bekommen, bevor man den vorderen Teil des Systems entlüften kann.

Leerpumpen auf 12 Sekunden erweitert

Einlesen von Empfangssignalen verbessert

Tasten besser entstört

Anzeigebug entfernt. Die Gruppenanzeige in „show Autoshow“ hatte im Wave Flamer a als b, b als c, usw. angezeigt.